**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ**

**«УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ» ГОРОДА РУБЦОВСКА**

**П Р И К А З**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ №\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Об утверждении Положения о смотре-конкурсе

на лучшую авторскую интерактивную игру среди педагогов дошкольных образовательных учреждений города Рубцовска

В соответствии с планом работы МКУ «Управление образования» г. Рубцовска на 2025 год, с целью повышения уровня профессиональной компетентности педагогов в области разработки и использования интерактивных методов обучения, выявления лучших авторских интерактивных игр, направленных на развитие познавательных способностей, творческих навыков и социальной адаптации детей дошкольного возраста

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о смотре-конкурсе на лучшую авторскую интерактивную игру среди педагогов дошкольных образовательных учреждений города Рубцовска (Приложение № 1).

2. Утвердить состав организационного комитета (Приложение № 2).

3. Провести смотр-конкурс на лучшую авторскую интерактивную игру среди педагогов дошкольных образовательных учреждений города Рубцовска 21.05.2025 в 13.00 на базе МАДОУ «ЦРР-детский сад № 5 «Академия детства» (ул. Федоренко, 5).

4. Контроль исполнения приказа возложить на заведующего сектором ДОУ МКУ «Управление образования» г. Рубцовска Гузееву С.В.

Начальник А.А. Мищерин

Приложение 1

УТВЕРЖДЕНО

приказом МКУ

«Управление образования» г. Рубцовска

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№ \_\_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о смотре-конкурсе на лучшую авторскую интерактивную игру среди педагогов дошкольных образовательных учреждений города Рубцовска**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки и порядок проведения городского смотр-конкурса «На лучшую авторскую интерактивную игру среди педагогов дошкольных образовательных учреждений города Рубцовска» (далее – Конкурс), участников Конкурса, их права и обязанности, устанавливает сроки, правила утверждения итогов Конкурса и определения победителей и призеров.

1.2. Организаторы Конкурса — МАДОУ «ЦРР-детский сад № 5 «Академия детства», КГБПОУ «Рубцовский педагогический колледж».

1.3. Конкурс проводится с целью повышения квалификации педагогов, стимулирования профессионального роста и внедрения инновационных методик в образовательный процесс.

1.4. Участниками Конкурса могут стать педагоги дошкольных учреждений.

1.5. Для участия в Конкурсе педагог представляет одну авторскую интерактивную игру, разработанную самостоятельно.

**2. Цель и задачи Конкурса**

2.1. Цель Конкурса — выявление лучших авторских интерактивных игр, направленных на развитие познавательных способностей, творческих навыков и социальной адаптации детей дошкольного возраста.

2.2. Задачи Конкурса:

- повышение уровня профессиональной компетентности педагогов в области разработки и использования интерактивных методов обучения.

- стимулирование творческой активности педагогов и внедрение новых педагогических технологий в образовательный процесс.

- распространение положительного опыта разработки и использования авторских интерактивных игр среди педагогов дошкольных учреждений.

- укрепление сотрудничества между педагогическими коллективами различных дошкольных учреждений.

**3. Условия организации Конкурса**

3.1. Участники Конкурса представляют авторские интерактивные игры, соответствующие следующим требованиям:

- игра должна быть оригинальной и разработанной участником лично.

- игра должна соответствовать возрастным особенностям детей дошкольного возраста.

- игра должна содержать интерактивные элементы, способствующие активному участию детей в процессе обучения.

- представленные материалы должны включать подробное описание игры, цели и задачи, этапы проведения, ожидаемые результаты и рекомендации по использованию.

- участник конкурса самостоятельно решает, какое программное обеспечение использовать для разработки интерактивной игры.

3.2. Для участия в Конкурсе необходимо до 25 апреля 2025 года подать заявку в формате Word и по форме, утвержденной настоящим Положением (Приложение 1), на адрес электронной почты: [ds5akademiadetstva@mail.ru](mailto:ds5akademiadetstva@mail.ru)

 Интерактивные игры предоставляются в электронном виде на адрес электронной почты [ds5akademiadetstva@mail.ru](mailto:ds5akademiadetstva@mail.ru%20 )до 7 мая 2025 года.

Кураторы Конкурса:

- Бисник Анастасия Владимировна, воспитатель МАДОУ «ЦРР-детский сад № 5 «Академия детства», контактный телефон 8996-701-41-18

- Дидюлина Наталья Владимировна, педагог-психолог МАДОУ «ЦРР-детский сад № 5 «Академия детства», контактный телефон 8963-573-16-70.

**4. Порядок проведения Конкурса**

4.1. Конкурс проходит в два этапа:

1-й этап — отборочный (с 12.05.2025 по14.05.2025):

- Экспертная комиссия оценивает представленные заявки и материалы на соответствие условиям Конкурса.

- По итогам отбора формируется список участников, допущенных ко второму этапу.

- Каждый участник отборочного тура получит сертификат об участии вне зависимости от итогов отбора.

2-й этап — финальный (21.05.2025):

- Финалисты демонстрируют свою авторскую интерактивную игру перед экспертной комиссией и участниками Конкурса на итоговом заседании ММО «Использование современных ИКТ в воспитательно –образовательном процессе ДОУ», которое пройдет 21.05.2025 на базе МАДОУ «ЦРР-детский сад № 5 «Академия детства», по ул. Федоренко, 5.

- Оценка проводится по критериям, указанным в разделе 6 настоящего Положения.

4.2. Оценка работ осуществляется экспертной комиссией, состоящей из специалистов в области дошкольного образования, представителей образовательных организаций.

4.3. Результаты Конкурса объявляются публично после завершения второго этапа.

**5. Подведение итогов Конкурса и награждение**

5.1. Итоги Конкурса подводятся на основании оценок, выставленных членами экспертной комиссии.

5.2. Победители определяются в трех номинациях:

* Лучшая авторская игра для младшей группы (до 4 лет);
* Лучшая авторская игра для средней группы (4–5 лет);
* Лучшая авторская игра для старшей и подготовительной групп (5–7 лет).

5.3. Награждение победителей включает вручение Дипломов за 1, 2, 3 места в каждой номинации.

Работы победителей будут рекомендованы для использования в практике дошкольных учреждений.

5.4. Информация о победителях размещается на официальном сайте организатора Конкурса <https://ds5adrub.ru> и в средствах массовой информации.

**6. Критерии оценивания интерактивной игры**

0 баллов – критерий не представлен

1 балл - критерий представлен частично

2 балла – критерий представлен на допустимом уровне

3 балла – критерий представлен на высоком уровне

|  |  |
| --- | --- |
| № | **Критерии** |
| 1. **Пояснительная записка к интерактивной игре** | |
| 1.1 | Актуальность, обоснование необходимости разработки |
| 1.2 | Адресность и соответствие возрасту |
| 1.3 | Соответствие заявленного содержания обозначенным целям |
| 1. **Компоненты интерактивной игры** | |
| 2.1 | Мотивационный компонент (привлечение внимания и развитие интереса детей к игре, поддержание эмоционального настроя на протяжении игры) |
| 2.2 | Содержательный компонент (качество и разнообразие заданий) |
| 2.4 | Творческие находки автора (оригинальность и эстетичность выполнения) |
| 2.5 | Дидактическая ценность (возможность неоднократного использования, использования другими педагогами) |
| 2.6 | Сложность выполнения интерактивных элементов |
| **3.Структурная полнота интерактивной игры (**описание, цели и задачи, этапы проведения, ожидаемые результаты и рекомендации по использованию) | |

Приложение 1

к Положению о проведении

смотра-конкурса «На лучшую

авторскую интерактивную

игру среди педагогов

дошкольных образовательных

учреждений города Рубцовска»

**Заявка**

**на участие в городском смотре-конкурсе**

**«На лучшую авторскую интерактивную игру среди педагогов дошкольных образовательных учреждений»**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Название ДОУ | ФИО участника | Контактная информация  (телефон, Е-mail) | Краткое описание представляемой игры |
|  |  |  |  |

Приложение 2

к Положению о проведении

смотра-конкурса «На лучшую

авторскую интерактивную

игру среди педагогов

дошкольных образовательных

учреждений города Рубцовска»

**Состав Организационного комитета**

**Председатель Оргкомитета:**

Гузеева С.В., заведующий сектором ДОУ МКУ «Управление образования» г. Рубцовска;

**Члены Организационного комитета:**

Красникова Татьяна Валерьевна - заведующий МАДОУ «ЦРР – детский сад № 5 «Академия детства»;

Медведева Людмила Владимировна – преподаватель РПК;

Бисник Анастасия Владимировна –воспитатель МАДОУ «ЦРР – детский сад № 5 «Академия детства»;

Дидюлина Наталья Владимировна –педагог – психолог МАДОУ «ЦРР – детский сад № 5 «Академия детства».