

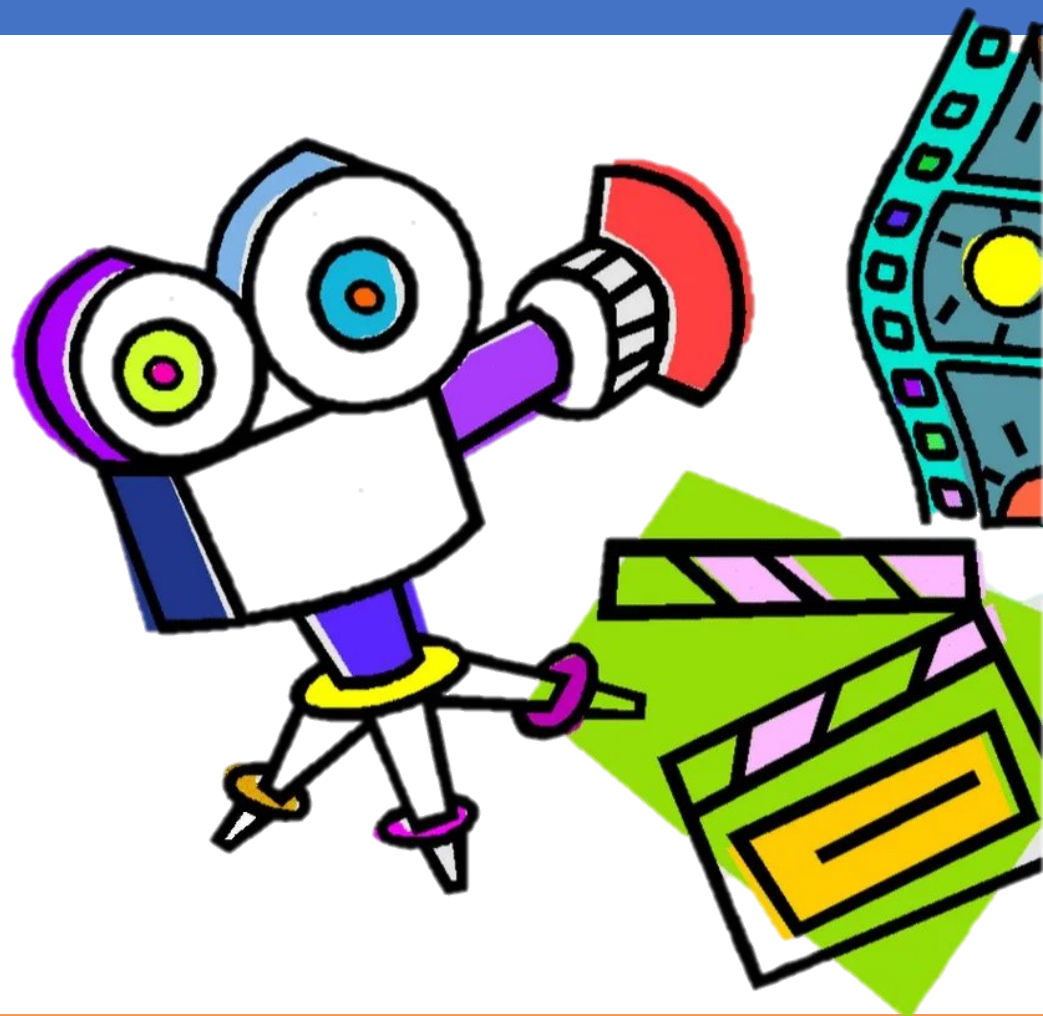
«Использование современных
ИКТ в воспитательно –
образовательном процессе
ДОУ»



«Мультипликация, работа в программе по созданию видео Stop Motion studio»



Цель - повышение профессиональной компетентности педагогов в области современной анимации и цифрового творчества путём изучения основ технологии stop motion, формирование практических навыков разработки анимационных фильмов для образовательной деятельности.



Задачи



1. Ознакомление участников с возможностями программы Stop Motion:

- Демонстрация интерфейса и основных функций программы.
- Рассмотрение примеров готовых проектов, созданных с использованием данной технологии.



2. Практическое освоение методики создания мультфильмов:

- Проведение упражнений по созданию простых сцен и персонажей.
- Мастер-класс по съёмке роликов с применением техники покадровой анимации.

Основные этапы съемки мультфильма

1

Разработка сценария

2

Раскадровка

3

Выбор персонажей и декораций

4

Покадровая съёмка

5

Озвучка

6

Монтаж





Основные элементы сценария:

Завязка — введение зрителя в сюжет и знакомство с героями.

Основная часть — развитие действия, конфликты, приключения.

Кульминация — самый напряжённый момент, решение главной проблемы.

Развязка — разрешение ситуации, достижение целей героя.

Финал — итоги путешествия, мораль истории

Чек лист успешного мультфильма

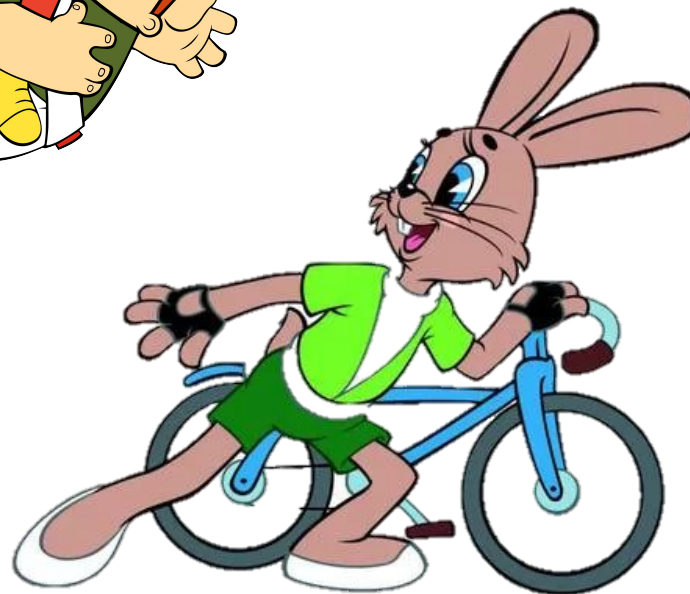
История простая и понятная

Персонажи запоминающиеся

Конфликты между героями сюжета

Борьба с окружающим миром

Внутренние конфликты



Особенности создания раскадровки

Простота важнее
детализации

1

В раскадровке достаточно простых схематических зарисовок, передающих основную идею

Последовательность
действий

2

Каждый кадр должен логично продолжать предыдущий

Четкость ключевых
моментов

3

Особое внимание уделяйте важным сценам и переходам, обеспечивающим целостность сюжета

Комментарии

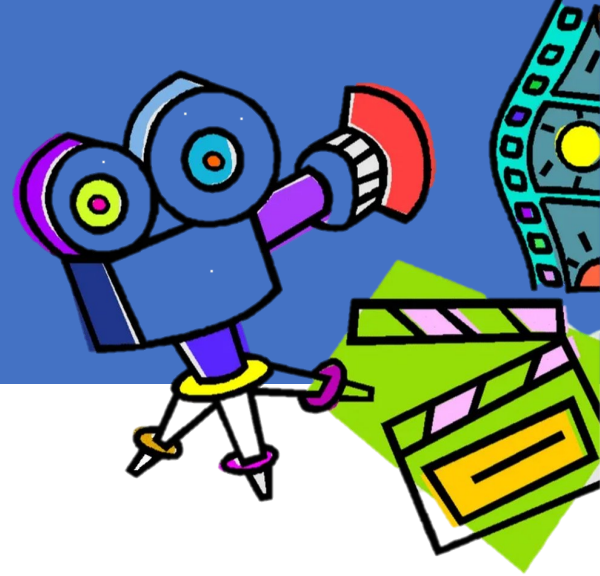
4

Дополняйте каждый кадр короткими текстовыми пояснениями, чтобы чётко описать действия и диалоги

Звуки и визуальные
эффекты

5

Указывайте важные звуковые эффекты и визуальные акценты, которые помогут задать нужное настроение и усилить восприятие сцены



Практическая часть



РЕПКА

КОЛОБОК

ТРИ ПОРОСЕНКА

КУРОЧКА РЯБА

Персонажи и декорации



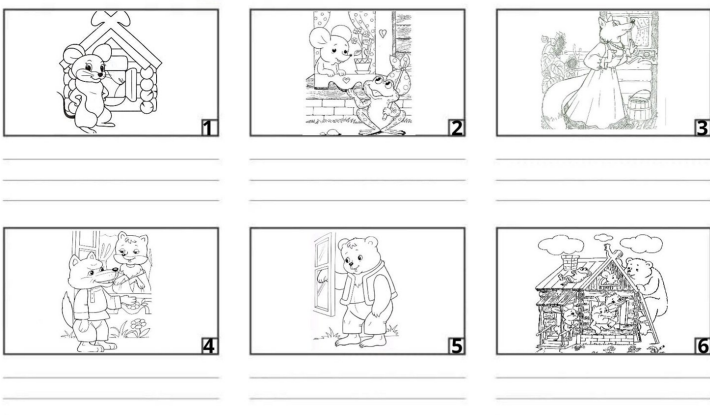
Раскадровка



ШАБЛОН РАСКАДРОВКИ



ШАБЛОН РАСКАДРОВКИ



ШАБЛОН РАСКАДРОВКИ



ШАБЛОН РАСКАДРОВКИ





Stop Motion Studio — это популярное и простое в использовании приложение для создания покадровая анимации (стоп-моушен) на смартфонах, планшетах и ПК. Программа позволяет делать серию снимков объектов, автоматически объединяя их в видеоряд, что позволяет оживить пластилин, игрушки или LEGO.





Что вам больше всего понравилось на нашем мастер-классе?

Публичный опрос

- 1. Интересная подача материала 📖 ☐
- 2. Практичность и полезность полученных знаний ✨ ☐
- 3. Атмосфера и общение с участниками 🍷 ☐
- 4. Возможность задать вопросы и получить обратную связь 💬 ☐
- 5. Свой вариант (в комментариях) ☐

Ваш голос будет первым!



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

