|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Дополнительные ссылки на нейросети которые могут пригодится в работе**  На странице наше ММО,  в разделе методическая копилка |  | **НАШ САЙТ** |  |  |
| **«ЗНАКОМСТВО ПЕДАГОГОВ С РАЗЛИЧНЫМИ ТИПАМИ НЕЙРОСЕТЕЙ: ТЕКСТОВЫМИ, ГРАФИЧЕСКИМИ, А ТАКЖЕ СИСТЕМАМИ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ДИДАКТИЧЕСКИХ ИГР»** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **ВИДЫ НЕЙРОСЕТЕЙ** |  | **2. Нейросети, которые понимают язык**  *Рекуррентные нейронные сети (RNN):* они умеют обрабатывать последовательности данных, например, генерировать текст. Благодаря им, мы можем создавать умные чат-боты, которые понимают наши вопросы, или машины, которые переводят с одного языка на другой.  **3. Нейросети, которые играют**  *Подкрепляющее обучение:* Эти нейросети учатся, совершая действия и получая за них награды или наказания. Они похожи на детей, которые учатся ходить, пробуя и ошибаясь. Благодаря этому они могут научиться играть и создавать сложные игры.  **4. Нейросети, которые анализируют данные**  *Автоэнкодеры*: Эти нейросети умеют сжимать информацию и восстанавливать ее обратно. Их используют для очистки данных, поиска аномалий и создания рекомендательных систем. Они используются для эффективного хранения и передачи данных. |
|  |

1. **Нейросети, которые видят**

*Сверточные нейронные сети (CNN):* это как супергерои распознавания изображений. Они могут отличить на картинке кошку от собаки, найти человека на фотографии или даже диагностировать болезнь по медицинскому снимку.

*Генеративно-состязательные сети* *(GAN):* это творческие нейросети, которые могут создавать совершенно новые изображения, например, нарисовать портрет человека, которого никогда не существовало, или придумать новый стиль живописи.

**Нейросеть** — это компьютерная программа, которая имитирует работу человеческого мозга. Она состоит из множества взаимосвязанных узлов (нейронов), которые обрабатывают информацию и обучаются на данных.